

## 3 jours (21 heures)

Délai maximum : 2 mois.

Parcours concourant au développement des compétences. Action de formation réalisée en application des articles L 6313-1 et L 6313-2 du Code du travail.

Si vous êtes en situation de handicap, contactez-nous avant le début de votre formation pour que nous puissions vous orienter efficacement et vous accueillir dans les meilleures conditions.



### Objectifs pédagogiques

- Apprendre les bases du développement en langage Java : côté serveur (classes, types de variables, structure de contrôles, POO)



### Pré-requis

- Connaissance de la programmation



### Modalités pédagogiques

Modalités de formation:

- Formation réalisée en présentiel, à distance ou mixte,
- Toutes nos formations peuvent être organisées dans nos locaux ou sur site
- Feuille de présence signée en demi-journée, questionnaires d'évaluation de la satisfaction en fin de stage et 60 jours après, attestation de stage et certificat de réalisation.
- Horaires de la formation: 9h - 12h30 et 13h30 - 17h.
- Les horaires de la formation sont adaptables sur demande.



### Moyens pédagogiques

- Formateur expert dans le domaine,
- Mise à disposition d'un ordinateur, d'un support de cours remis à chaque participant,
- Vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard,
- Formation basée sur une alternance d'apports théoriques et de mises en pratique
- Formation à distance à l'aide du logiciel Teams pour assurer les interactions avec le formateur et les autres stagiaires, accès aux supports et aux évaluations. Assistance pédagogique afin de permettre à l'apprenant de s'approprier son parcours. Assistance technique pour la prise en main des équipements et la résolution des problèmes de connexion ou d'accès. Méthodes pédagogiques : méthode expositive 50%, méthode active 50%.

### Public visé

- Développeurs débutant

### Modalités d'évaluation et de suivi

- Evaluation des acquis tout au long de la formation : QCM, mises en situation, TP, évaluations orales...



### Programme de formation

#### 1. Le langage Java

- Naissance de Java
- Pourquoi apprendre Java ?
- Java et le Web

#### 2. Java les concepts de base

- Java, langage objet
- Syntaxe Java
- Les classes
- Syntaxe- types de données- nom des variables- portée des variables

---

### Contacts



Notre centre à **Mérignac**

14 rue Euler  
33700 MERIGNAC

☎ 05 57 92 22 00

✉ [contact@afib.fr](mailto:contact@afib.fr)



Notre centre à **Périgueux**

371 Boulevard des Saveurs,  
24660 COULOUNIEUX CHAMIER

☎ 05 64 31 02 15

✉ [contact@afib.fr](mailto:contact@afib.fr)

- Tableaux

### 3. Programmation objet avec Java

- Passeport vers les objets- encapsulation et protection- héritage- polymorphisme
- Classe de chaîne : String
- Dérivation de classes : héritage- principes- mise en oeuvre-liens avec les constructeurs
- Objet courant : this
- Portée des variables
- Surcharge de méthodes
- Les constructeurs surchargés
- Redéfinition des fonctions : polymorphisme-généralisation de l'appel des fonctions polymorphes
- Appeler la méthode de la classe de base
- Classes et méthodes abstraites
- Organisation des classes : les packages- nom complet des classes- commande import- création des packages
- Répertoires associés- accessibilité d'une classe
- Interface : mise en place et utilisation
- Finalisation : mot clé final- Classe final- Méthode de type final- variable de type final
- Utilisation des classes internes

### 4. Initiation au JSP

- Présentation de l'architecture
- Comment fonctionne JSP ? Exemple d'une page simple

### 5. Introduction aux servlets :

- Présentation de l'architecture servlet
- Structure d'une servlet