Développement et méthode

Programmation en Ruby

3 jours (21 heures)

Délai maximum : 2 mois.

Parcours concourant au développement des compétences. Action de formation réalisée en application des articles L 6313-1 et L 6313-2 du Code du travail.

Si vous êtes en situation de handicap, contactez-nous avant le début de votre formation pour que nous puissions vous orienter efficacement et vous accueillir dans les meilleures conditions.

Objectifs pédagogiques

- Développer une application en Ruby
- Maîtriser les outils et concept de base du langage

Pré-requis

- Formation initiale ou expérience en développement informatique requise
- Connaissance de la programmation objet

Modalités pédagogiques

Modalités de formation:

- Formation réalisée en présentiel, à distance ou mixte,
- Toutes nos formations peuvent être organisées dans nos locaux ou sur site
- Feuille de présence signée en demi-journée, questionnaires d'évaluation de la satisfaction en fin de stage et 60 jours après, attestation de stage et certificat de réalisation.
- Horaires de la formation: 9h - 12h30 et 13h30 - 17h.
- Les horaires de la formation sont adaptables sur demande.

Moyens pédagogiques

- Formateur expert dans le domaine,
- Mise à disposition d'un ordinateur, d'un support de cours remis à chaque participant,
- Vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard,
- Formation basée sur une alternance d'apports théoriques et de mises en pratique
- Formation à distance à l'aide du logiciel Teams pour assurer les interactions avec le formateur et les autres stagiaires, accès aux supports et aux évaluations. Assistance pédagogique afin de permettre à l'apprenant de s'approprier son parcours. Assistance technique pour la prise en main des équipements et la résolution des problèmes de connexion ou d'accès. Méthodes pédagogiques : méthode expositive 50%, méthode active 50%.

Public visé

- Developpeur

Modalités d'évaluation et de suivi

- Evaluation des acquis tout au long de la formation : QCM, mises en situation, TP, évaluations orales…

Programme de formation

1. Le langage Ruby

- Introduction

2. Conteneurs, blocs et itérateurs

3. Type standards

- Numériques et range
- String, expressions régulières

Contacts

Notre centre à **Mérignac**
14 rue Euler
33700 MERIGNAC
05 57 92 22 00
contact@afib.fr

Notre centre à **Périgueux**
371 Boulevard des Saveurs,
24660 COULOUNIEIX CHAMIERS
05 64 31 02 15
contact@afib.fr

4. Classes, objets et variables
- Méthodes, héritage, objets et attributs
- Variables et méthodes de classes
- Contrôles d'accès

5. Structures de contrôle et expressions
- Expressions
- Boucles et exécution conditionnelle
- Visibilité des variables

6. Gestion des exceptions

7. Les modules

8. Entrées/sorties
- Fichier
- Réseau

9. Processus et threads
- Synchronisation

10. Tests et debuggage
- Tests unitaires
- Le débogueur

11. Interaction avec la ligne de commande

12. Irb

13. Rubygems

14. Interfaces graphiques
- Aperçu de plusieurs librairies graphiques

15. Étendre Ruby

16. Ruby distribué

17. Aperçu du framework Ruby on Rails