

Délai maximum : 2 mois.

Parcours concourant au développement des compétences. Action de formation réalisée en application des articles L 6313-1 et L 6313-2 du Code du travail.

Si vous êtes en situation de handicap, contactez-nous avant le début de votre formation pour que nous puissions vous orienter efficacement et vous accueillir dans les meilleures conditions.



Objectifs pédagogiques

- Ecrire des programmes Python simples
- Concevoir un programme objet Python
- Utiliser les ressources des bibliothèques, les entrées / sorties standards



Pré-requis

- Formation initiale ou expérience en développement informatique requise



Modalités pédagogiques

Modalités de formation:

- Formation réalisée en présentiel, à distance ou mixte,
- Toutes nos formations peuvent être organisées dans nos locaux ou sur site
- Feuille de présence signée en demi-journée, questionnaires d'évaluation de la satisfaction en fin de stage et 60 jours après, attestation de stage et certificat de réalisation.
- Horaires de la formation: 9h - 12h30 et 13h30 - 17h.
- Les horaires de la formation sont adaptables sur demande.



Moyens pédagogiques

- Formateur expert dans le domaine,
 - Mise à disposition d'un ordinateur, d'un support de cours remis à chaque participant,
 - Vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard,
 - Formation basée sur une alternance d'apports théoriques et de mises en pratique
 - Formation à distance à l'aide du logiciel Teams pour assurer les interactions avec le formateur et les autres stagiaires, accès aux supports et aux évaluations. Assistance pédagogique afin de permettre à l'apprenant de s'approprier son parcours. Assistance technique pour la prise en main des équipements et la résolution des problèmes de connexion ou d'accès.
- Méthodes pédagogiques : méthode expositive 50%, méthode active 50%.

Public visé

- Développeurs, chefs de Projets

Modalités d'évaluation et de suivi

- Evaluation des acquis tout au long de la formation : QCM, mises en situation, TP, évaluations orales...



Programme de formation

1. Introduction

- Les origines de Python
- Caractéristiques et intérêt

2. Les premiers pas

- Installation, Pypi
- L'interpréteur et son environnement
- Premiers programmes simples

Contacts



Notre centre à **Mérignac**

14 rue Euler
33700 MERIGNAC

☎ 05 57 92 22 00

✉ contact@afib.fr



Notre centre à **Périgueux**

371 Boulevard des Saveurs,
24660 COULOUNIEUX CHAMIER

☎ 05 64 31 02 15

✉ contact@afib.fr

3. Les éléments du langage

- Structures de contrôles
- Fonctions

4. Les structures de données

- Modules et paquetages
- Entrée-Sorties
- Erreurs et exceptions
- Primitives

5. Programmations objets

- Terminologie
- Conventions de codage
- Classes
- Héritage
- Variables privées
- Exceptions et classes
- Itérateurs
- Générateurs

6. Bibliothèque standard

- Interface avec l'OS
- Fichiers
- Arguments de ligne de commande
- Accès Internet
- Date et heures
- Compression de données
- Manipulations binaires
- Manipulation des listes
- Tkinter
- Média
- ODBC